

## **Belhavá**

Když hráč dostane od honiče babu, musí se rukou chytit za místo, na něž jí dostal. Tak běhá do té doby, než dá babu jinému spoluhráči. Všichni se snaží dát babu na místo, které co nejvíce ztíží honiči běhání-tedy na nohu apod.

Obměna: Všichni hráči se uchopí za místo, kam honič jednomu z nich dal babu. Kdo rychle nepřehmátne, může že se stát honičem aniž by dostal babu, jako trest za nesledování hry.

## **Přetahy lodí**

Dvě lodí v postavení záděmi k sobě jsou na vzdálenost 20-30m spojeny lanem.

V místě střední části lana je rozhodčí, na jehož povel obě posádky lodí začnou veslovat a snaží se soupeře přitáhnout do úrovně rozhodčího. Které posádce se to podaří první, vyhrává.

Lze realizovat i jako přetah do čtverce nebo trojúhelníka, každá loď se přitom snaží co nejdříve zaujmout postavení ve vytyčeném přístavu. První vítězí.

## **Proraž branu**

Hráči stojí ve velkém kruhu rozkročmo, jejich rozkročené nohy tvoří brány, jeden z hráčů stojí uvnitř kruhu.

Úkolem středního je vhodnými ranami prohodit míč některou branou. Hráči v kruhu brání prohození, vyrážejí míč, dávají nohy k sobě apod.

Dojde-li k prohození, oba hráči si vymění místo a hra pokračuje.

## **Úkolový závod poslepu**

Hráči startují jednotlivě, každý má zavázanýma očima splnit několik úkolů, které určí vedoucí – otevřít okno, zavřít dveře, pohladit kamaráda, kočku zavázat uzel, ukázat, kde stojí vedoucí apod.

Úkoly jsou pro všechny hráče stejné, na pořadí nezáleží. Hodnotí se pouze čas a kvalita plnění úkolů. Vítězí ten hráč který je nejrychlejší a který splnil dobře všechny úkoly.

## **Past na myši**

Jedno družstvo utvoří kruh tak, že se hráči uchopí za ruce. Tím vytvoří past. Hráči druhého družstva se volně postaví kolem a představují myši.

Hráči v kruhu vzpaží, čímž se past otevře a myši volně vbíhají dovnitř a ven. Na znamení vedoucího se past uzavře- připaží a sednou na bobek. Lapené myši, které nejdéle odolávaly polapení.

## **Na druhého**

Hráči se rozestaví do kruhu čelem dovnitř, na vzdálenost jednoho kroku od sebe.

Hru začínají dva hráči, z nichž jeden honí a druhý utíká. Když pronásledovanému hrozí nebezpečí, že bude dostižen, může si stoupnout před některého hráče v kruhu. Ten, který zůstane vzadu, musí nyní honit toho, který honil předtím.

Při hře se běhá vně po obvodu kruhu, zkracování cesty není dovoleno.

### **Klobouk dolů**

Ke kůlu, na nějž jsme předtím vložili klobouk, přivážeme provaz asi 10m dlouhý. Okolo kůlu uděláme kruh o poloměru asi 20m. Určený hráč uchopí provaz. Na povel se hráč přibližují ke kůlu, střední jim v tom brání. Dotkne-li se některého z nich, musí jít za obvod kruhu. Komu se podaří uloupit klobouk, běží s ním za obvod kruhu. Na povel se všichni hráči rozeběhnou ke kůlu a snaží se ho dotknout. Hráč s kloboukem na hlavě je chytá. Koho se dotkne dříve než tento sáhl na kůl, stává se středním.

### **Minové pole**

Několik hráčů odejde z místnosti a vedoucí zatím rozmístí po podlaze různé předměty- stoly, židle, boty, míče atd. , čímž vznikne minové pole. Potom do místnosti vcházejí postupně jednotliví hráči, každý si nejprve 1 min. prohlédne uložení min a potom se snaží se zavázanýma očima projít ke druhé stěně tak, aby o žádnou minu nezavadil. Kdo se dotkne miny, je diskvalifikován, vítězí ten hráč, který projde v nejkratším čase.

### **Podávání předmětů**

Hráči sedí v kruhu a podávají si kamínek/zátku, gumu ap./ tak, aby hráč, který stojí uprostřed, neviděl, kdo kamínek drží v ruce. / podávání je možné i za zády/. Hráč uprostřed se snaží zjistit, kdo má kamínek v ruce a hráč, na kterého ukáže, musí otevřít dlaně. Když drží kamínek, vymění si místo s hráčem uprostřed kruhu a hra znova pokračuje, když ho nedrží, hra pokračuje, aniž by si hráči vyměnili místo.

Varianta: Lze hrát s mincí, vsedě okolo stolu, v hádání se postupně vystřídají všichni hráči a neuhodnutí se počítá jako trestný bod. Kdo má na konci nejméně trestných bodů, vítězí.

**Vodní turnaj** Dvě pramice se postaví proti sobě na vzdálenost asi 10m.

Na přídi každé stojí zápasník s dřevcem / tyč dlouhá asi 2,5m, její konec je opatřen měkkou bambulí nepromokavě obalenou/. Na povel vedoucího se lodě proti sobě rozjedou a zápasníci se snaží protivníkovi srazit z lavičky jídelní misku s vodou či jiný předmět.